

Lois du jeu de Football

Football à 8

Comme les lois du football à 11 dont elles sont dérivées, les lois du football à 8 sont au nombre de dix-sept et concernent chacune un aspect spécifique du jeu :

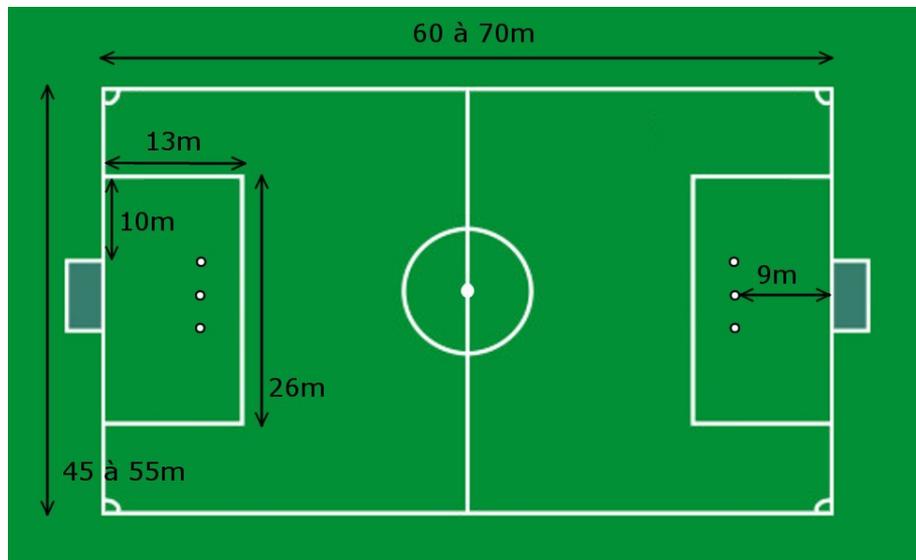
Loi 1 du football : le terrain de jeu.....	2
Loi 2 du football : le ballon.....	4
Loi 3 du football : nombre de joueurs.....	4
Loi 4 du football : équipement des joueurs.....	6
Loi 5 du football : l'arbitre.....	8
Loi 6 du football : les arbitres assistants.....	9
Loi 7 du football : la durée du match.....	10
Loi 8 du football : le coup d'envoi et reprise du jeu.....	11
Loi 9 du football : ballon en jeu et hors du jeu.....	13
Loi 10 du football : but marqué.....	13
Loi 11 du football : le hors-jeu.....	14
Loi 12 du football : fautes et comportement antisportif.....	15
Loi 13 du football : coup franc Types de coups francs.....	17
Loi 14 du football : coup de pied de réparation.....	19
Loi 15 du football : rentrée de touche.....	21
Loi 16 du football : coup de pied de but.....	23
Loi 17 du football : coup de pied de coin.....	24

En l'absence de différence avec les lois du football à 11, il faudra vous référer à ces lois pour avoir plus de détail.

On fait parfois référence, de manière plaisante, à la Loi 18 : Sens commun ou esprit du jeu: il s'agit pour un arbitre d'interpréter les 17 lois de manière à conserver l'esprit du jeu, celui-ci étant plus important que la lettre.

Loi 1 du football à 8 : le terrain de jeu

Surface



Marquage du terrain

Le terrain de jeu doit être rectangulaire et délimité par des lignes. Ces lignes font partie intégrante des surfaces qu'elles délimitent. Les deux lignes de démarcation les plus longues sont appelées lignes de touche. Les deux plus courtes sont nommées lignes de but. Le terrain de jeu est divisé en deux moitiés par la ligne médiane qui joint le milieu des lignes de touche. Le point central est marqué au milieu de la ligne médiane. Autour de ce point, est tracé un cercle de 6 m de rayon.

Dimensions

La longueur des lignes de touche doit être supérieure à la longueur des lignes de but. Longueur (ligne de touche) : minimum 60 m maximum 70 m. Largeur (ligne de but) : minimum 45 m maximum 55 m. Toutes les lignes doivent avoir la même largeur et ne pas dépasser 12 cm.

Surface de réparation

Deux lignes sont tracées perpendiculairement à la ligne de but, à 10 m de l'intérieur de chaque montant du but. Ces deux lignes avancent sur le terrain de jeu sur une distance de 13 m et sont réunies par une ligne tracée parallèlement à la ligne de but. L'espace délimité par ces lignes et la ligne de but est appelé surface de réparation. À l'intérieur de chaque surface de réparation est marqué le point de réparation (point de penalty), à 9 m du milieu de la ligne de but et à égale distance des montants de but.

Buts

Les buts sont placés au centre de chaque ligne de but. Ils sont constitués de deux montants verticaux (poteaux) s'élevant à égale distance des drapeaux de coin et reliés en leur sommet par une barre transversale. Les poteaux et la barre transversale doivent être en bois, en métal ou dans une autre matière agréée. Ils peuvent être de forme carrée, rectangulaire, circulaire ou elliptique et ne doivent en

aucun cas présenter un danger pour les joueurs.

La distance séparant l'intérieur des deux poteaux est de 6 m et le bord inférieur de la barre transversale se situe à 2,10 m du sol. Les poteaux et la barre doivent avoir la même largeur et la même épaisseur, lesquelles ne doivent pas excéder 12 cm.

La ligne de but doit en outre avoir la même largeur que les poteaux et la barre transversale. Des filets peuvent être attachés aux buts et au sol derrière le but à condition toutefois qu'ils soient convenablement soutenus afin de ne pas gêner le gardien de but. Les poteaux et la barre transversale doivent être de couleur blanche.

Loi 2 du football à 8 : le ballon

- taille ou size n°5 pour les U15 ans à seniors masculine et U18 à senior féminine,
- taille ou size n°4 pour les U11 ans et U13 ans masculine et U11 à U15 féminine.

Loi 3 du football à 8 : nombre de joueurs

Tout match est disputé par deux équipes composées chacune de huit joueurs au maximum, dont l'un sera gardien de but.

Aucun match ne peut avoir lieu si l'une ou l'autre équipe dispose de moins de six joueurs suite à des expulsions ou des blessures (cf. Lois du football à 11).

Compétitions officielles

Dans tout match disputé dans le cadre de compétitions officielles, il est possible de recourir à quatre remplaçants au maximum.

Procédure de remplacement

Le remplacement d'un joueur par un remplaçant doit se conformer à la procédure suivante :

- l'arbitre doit être informé préalablement de chaque remplacement envisagé,
- le remplaçant ne pénètre sur le terrain de jeu qu'après la sortie du joueur qu'il doit remplacer et après y avoir été invité par un signe de l'arbitre,
- le remplacement ne peut se faire que pendant un arrêt du jeu.
- Les joueurs remplacés deviennent remplaçants. Les remplaçants deviennent remplacés

Surclassement

Conformément aux dispositions des l'articles 73 et 168 des règlements généraux, une équipe ne peut compter plus de trois joueurs ou joueuses surclassés.

De plus, les surclassements suivants sont interdits :

- les U8 en U11
- les U10 en U13

Les joueuses U14 F sont autorisées à jouer dans la catégorie U13 et les U12 F en U11

Loi 4 du football à 8 : équipement des joueurs

Identiques au football à 11.

Loi 5 du football à 8 : l'arbitre

Identique au football à 11.

Chaque match se dispute sous le contrôle d'un arbitre disposant de toute l'autorité nécessaire pour veiller à l'application des Lois du Jeu dans le cadre du match qu'il est appelé à diriger.

- Pour la catégorie U11, la priorité est de faire arbitrer des joueurs licenciés au club, de catégorie U15 ou U17. Il en est de même pour les arbitres assistants.
- Pour la catégorie U13, la priorité est de faire arbitrer des joueurs licenciés au club, de catégorie U17 ou U19. Les arbitres assistants pourront être des remplaçants placés sous la responsabilité des éducateurs.
- Pour ces derniers, il est recommandé un passage égalitaire tout au long de la saison avec des périodes de 15 minutes maximales par joueur. La rotation s'instaure à chaque pause coaching et à la mi-temps.
- En cas d'absence de remplaçant, l'arbitre assistant sera un jeune ou un adulte volontaire. En cas d'absence d'un ou des arbitres, il sera fait appel à un ou des arbitres neutres présents ou à défaut à un ou des membres licenciés des deux équipes en présence après tirage au sort. En aucun cas l'absence d'un ou des arbitres n'est un motif de report de match. Ils feront fonction de chronométreur en l'absence d'un officiel préposé à la fonction.

Loi 6 du football à 8 : les arbitres assistants

Identique au football à 11.

Loi 7 du football à 8 : la durée du match

- U11 : 2x25 minutes soit 50 minutes.
- U13 et U13F : 2x30 minutes soit 60 minutes.
- U15 et U15F : 2x35 minutes soit 70 minutes
- U18 et Seniors : 2x40 minutes soit 80 minutes.
- La **Pause Coaching** en U11, U13 et U13F est obligatoire:
 - Quand ? au 1^{er} arrêt de jeu après la moitié du temps de la période
 - Comment ? Les joueurs restent sur le terrain et se regroupent autour de leur éducateur à proximité du banc de touche une fois que l'arbitre a annoncé la pause coaching
 - Reprise du jeu : après les 2 min de pause, reprise du jeu consécutive à l'arrêt (ex : rentrée de touche si le ballon est sorti en touche, coup franc si l'arbitre a sifflé une faute...)
- Pas de prolongation lors des matchs de coupe.

Loi 8 du football à 8 : le coup d'envoi et reprise du jeu

Identique au football à 11, mais les adversaires se placent à 6m.
Un but ne peut être marqué directement sur un coup d'envoi.

Loi 9 du football à 8 : ballon en jeu et hors du jeu

Identique au football à 11.

Loi 10 du football à 8 : but marqué

Identique au football à 11.

Loi 11 du football à 8 : le hors-jeu

Identique au football à 11, mais la zone de hors-jeu est délimitée par :

- la ligne de but, les lignes de touche et une ligne intérieure tracée à 13 mètres de la ligne de but pour les U11
- la ligne de but, les lignes de touche et la ligne médiane pour toutes les autres catégories
- Ces lignes doivent être matérialisées par un cône placé à chaque extrémité.
- En cas d'infraction, le jeu sera repris par un coup franc indirect pour l'équipe adverse à l'endroit de la faute.

Position de hors-jeu

Être en position de hors-jeu n'est pas une infraction en soi. Un joueur est en position de hors-jeu si :

- il est plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant-dernier adversaire

Un joueur n'est pas en position de hors-jeu s'il se trouve :

- en dehors de la zone de hors-jeu, ou
- à la même hauteur que l'avant-dernier adversaire, ou
- à la même hauteur que les deux derniers adversaires.

Infraction

La position de hors-jeu d'un joueur ne doit être sanctionnée que si, au moment où le ballon est touché ou joué par un coéquipier, le joueur prend, de l'avis de l'arbitre, une part active au jeu en faisant action de jeu.

Absence d'infraction

Il n'y a pas d'infraction de hors-jeu quand un joueur reçoit le ballon directement :

- sur un coup de pied de but
- sur une rentrée de touche
- sur coup de pied de coin (corner)

Loi 12 du football à 8 : fautes et comportement antisportif

Identique au football à 11.

- Les coups francs directs concernent de manière générale toutes les fautes où il y a un contact entre le joueur et son adversaire (tenir, faire un croche-pied, bousculer... un adversaire) et toucher délibérément le ballon de la main pour un joueur.
- Les coups francs indirects concernent les fautes où il n'y a pas de contact entre le joueur et son adversaire (jeu dangereux, obstruction, empêcher le gardien de lâcher le ballon des mains) ainsi que les fautes spécifiques du gardien de but :
 - Prendre le ballon des mains sur une passe effectuée du pied par un partenaire
 - Dégager le ballon de volée ou demi-volée
 - Reprendre le ballon des mains après l'avoir lâché sans qu'il ait été touché par un autre joueur.
 - Prendre le ballon des mains sur une rentrée de touche effectuée par un partenaire
- Pour les fautes spécifiques du gardien la reprise du jeu est coup franc indirect pour l'équipe adverse sur la ligne des 13 m au point le plus proche de l'endroit où la faute a été commise.

Loi 13 du football à 8 : coup-franc

Identique au football à 11.

- Les coups francs sont directs ou indirects.
- Un but peut être marqué directement sur coup franc direct
- Sur coup franc indirect, un but ne peut pas être marqué directement.
- Lorsque l'arbitre siffle un coup franc indirect, il doit lever le bras à la verticale jusqu'à ce que le ballon soit touché par un second joueur ou soit sorti du terrain
- La distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 mètres.

Loi 14 du football à 8 : coup de pied de réparation

Identique au football à 11.

- Un coup de pied de réparation est accordé à l'équipe attaquante lorsqu'un joueur de l'équipe défendante commet une faute passible d'un coup franc direct dans sa surface de réparation.
- Le point de réparation se situe à 9 mètres de la ligne de but.

Loi 15 du football à 8 : rentrée de touche

Identique au football à 11. Le joueur qui fait la remise en jeu doit :

- faire face au terrain de jeu,
- avoir, au moins partiellement, les deux pieds soit sur la ligne de touche soit à l'extérieur du terrain,

- tenir le ballon de ses deux mains,
- lancer le ballon depuis la nuque et par-dessus la tête,
- lancer le ballon depuis l'endroit où il est sorti du terrain

Loi 16 du football à 8 : coup de pied de but

Identique au football à 11.

- le ballon est placé devant le but à une distance de 9 mètres de la ligne du but, à droite ou à gauche (maximum 3 mètres) du point de réparation,
- les adversaires doivent se trouver en dehors de la surface de réparation,
- le ballon est en jeu une fois qu'il a été botté et est sorti directement de la surface de réparation.

Loi 17 du football à 8 : coup de pied de coin

Identique au football à 11.

- Le ballon est placé sur le point de corner (intersection ligne de touche et ligne de but),
- la distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 mètres